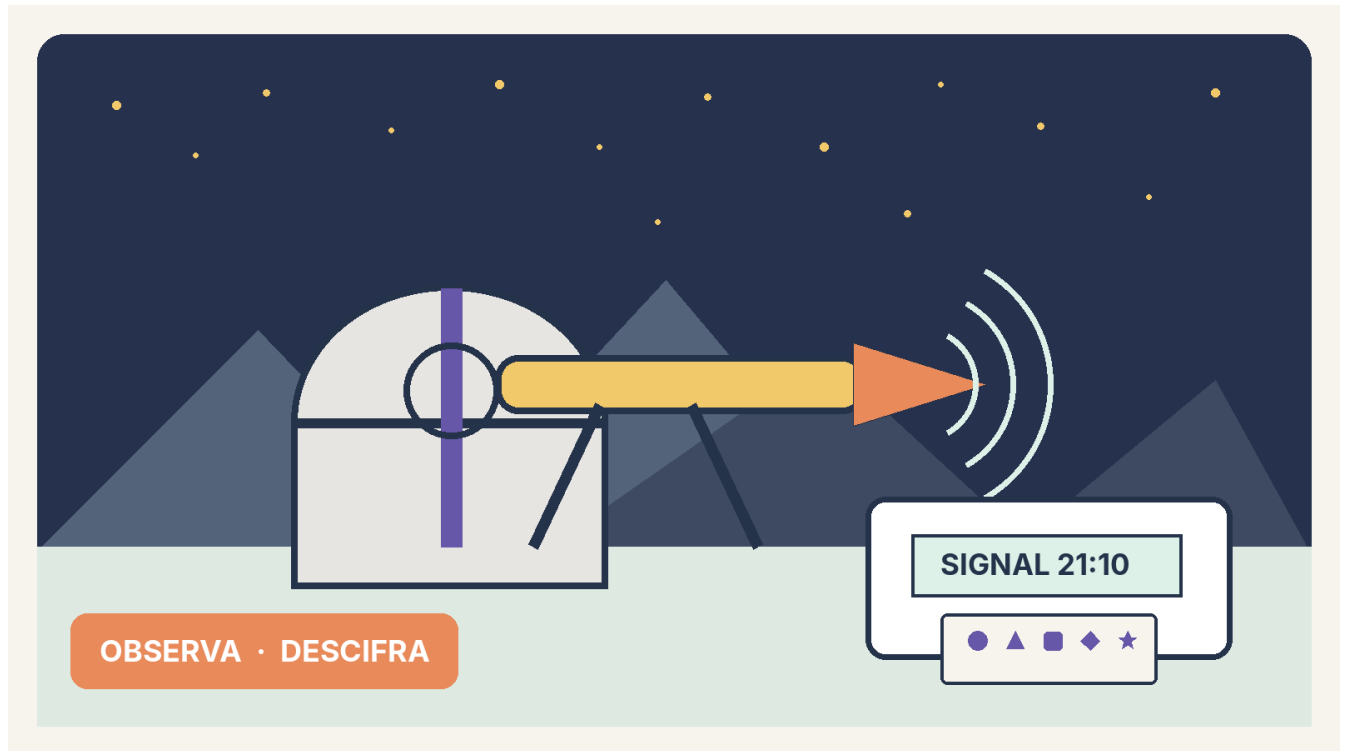


EL MENSAJE DEL OBSERVATORIO

Un reto de atención, códigos y cambio de estrategia



8+ AÑOS
edad orientativa

1-4
jugadores

15-20 MIN
duración

LÁPIZ
y hojas impresas

OBSERVA · CLASIFICA · DESCIFRA · CORRIGE

TU MISIÓN

Identifica las cuatro tarjetas que forman el mensaje real del observatorio, ordénalas y descifra su contenido. Después llegará una nueva señal que obligará a corregir una parte del mensaje.

Tres pasos

1

Clasifica

Comprueba el sello y el número de barras. Descarta el ruido antes de intentar leerlo.

2

Ordena y descifra

Coloca las tarjetas válidas del 1 al 4 y usa la clave de símbolos.

3

Corrige

Cuando llegue la nueva transmisión, cambia solo la parte que ya no sirve.

Regla principal

PRIMERO FILTRA, DESPUÉS RESUELVE

No intentes descifrar todas las tarjetas. Algunas son ruido. Ahorrar esfuerzo también forma parte del reto.

Funciones que se trabajan

FUNCIÓN	QUÉ HACES DURANTE EL JUEGO
Atención selectiva	Localizar las dos características que convierten una tarjeta en válida.
Memoria de trabajo	Mantener las reglas y la clave mientras se comparan símbolos.
Planificación	Elegir un orden eficaz: clasificar, ordenar, descifrar y revisar.
Control inhibitorio	No perder tiempo descifrando tarjetas que deben descartarse.
Secuenciación	Colocar los fragmentos del mensaje en el orden correcto.
Flexibilidad cognitiva	Actualizar la respuesta cuando aparece una nueva transmisión.
Metacognición	Comprobar si el mensaje final cumple todas las reglas.

No hay límite de tiempo. La misión se puede pausar y continuar después.

21:10 · El observatorio vuelve a emitir

Tras años en silencio, el antiguo observatorio de la sierra ha encendido una luz. La impresora del puesto de control ha expulsado siete tarjetas llenas de símbolos.

Una nota pegada al panel indica que solo cuatro pertenecen al mensaje real. Las demás son interferencias de la tormenta.

UNA TARJETA VÁLIDA DEBE CUMPLIR DOS REGLAS

1. Lleva un sello de ESTRELLA.
2. Muestra exactamente DOS barras de señal.

Antes de mirar las tarjetas

- Rodea las dos reglas anteriores.
- Decide qué harás primero y qué dejarás para el final.
- Recuerda: una tarjeta descartada no necesita ser descifrada.

Clave de símbolos

CLAVE DE SÍMBOLOS

 B	 U	 S	 C	 A
 L	 J	 Z	 R	 O

OBJETIVO

Cuando termines, obtendrás una instrucción formada por cuatro palabras.

Las tarjetas

RECUERDA

Son válidas únicamente las tarjetas con sello de estrella y exactamente dos barras. El número indica el lugar que ocupa cada fragmento en el mensaje.

TARJETAS DE SEÑAL

Primero clasifica. Después ordena. Solo entonces descifra.

	SELLO	SEÑAL	ORDEN	CÓDIGO
A				
B				
C				
D				
E				
F				
G				

Resuelve el mensaje

1. Clasifica las tarjetas

TARJETA	SÍ	NO	MOTIVO
A	☐	☐	_____
B	☐	☐	_____
C	☐	☐	_____
D	☐	☐	_____
E	☐	☐	_____
F	☐	☐	_____
G	☐	☐	_____

2. Ordena las cuatro tarjetas válidas

1	2	3	4
Tarjeta: ____	Tarjeta: ____	Tarjeta: ____	Tarjeta: ____

3. Descifra cada palabra

Orden 1	Tarjeta: ____	Palabra: _____
Orden 2	Tarjeta: ____	Palabra: _____
Orden 3	Tarjeta: ____	Palabra: _____
Orden 4	Tarjeta: ____	Palabra: _____

4. Escribe la instrucción completa

5. Revisa

- ¿Has utilizado exactamente cuatro tarjetas?
- ¿Están colocadas del 1 al 4?
- ¿Cada símbolo coincide con la clave?
- ¿La instrucción final tiene sentido?

El mensaje se corrige

21:14 · Llega una última transmisión

Cuando creías haber terminado, la impresora vuelve a ponerse en marcha. La nueva tarjeta contiene una corrección urgente.

AVISO DEL OBSERVATORIO

La última palabra del mensaje anterior ya no es correcta. Sustituye únicamente la tarjeta de orden 4 por la nueva transmisión.

NUEVA TRANSMISIÓN

Sustituye únicamente la tarjeta de orden 4.

H

SELLO



SEÑAL



ORDEN



CÓDIGO



Actualiza tu respuesta

Nueva palabra de orden 4: _____

Nueva instrucción completa: _____

Explica el cambio

¿Qué parte del plan se mantiene igual? _____

¿Qué parte has tenido que modificar? _____

PISTA

No hace falta comenzar de nuevo. Conserva las tres primeras tarjetas y revisa solo la última.

Transmisión descifrada

TARJETAS VÁLIDAS

C, G, A y E. Todas tienen sello de estrella y exactamente dos barras de señal.

Primer mensaje

ORDEN	TARJETA	PALABRA
1	C	BUSCA
2	G	LA
3	A	CAJA
4	E	AZUL

RESULTADO

BUSCA LA CAJA AZUL.

Después de la nueva señal

La tarjeta H sustituye a la tarjeta E porque ocupa el mismo lugar: el orden 4.

MENSAJE CORREGIDO

BUSCA LA CAJA ROJA.

Por qué se descartan las demás

- B lleva sello de luna.
- D tiene tres barras de señal.
- F lleva sello de luna y solo una barra.

Lo importante

IDEA CLAVE

Resolver bien no consiste en trabajar con toda la información, sino en filtrar primero, seguir un orden y corregir únicamente lo que ha cambiado.

Tres niveles de dificultad

MÁS APOYO	Indica que hay cuatro tarjetas válidas, lee las dos reglas en voz alta y descifra la primera palabra conjuntamente.
ESTÁNDAR	Entrega todas las páginas y permite consultar la clave durante toda la actividad.
RETO	Muestra la clave durante un minuto, retírala y pide justificar cada descarte antes de descifrar.

Variaciones según la función que quieras reforzar

- Atención selectiva: pide localizar las tarjetas válidas sin descifrar ningún símbolo.
- Memoria de trabajo: oculta la clave después de observarla durante un tiempo breve.
- Planificación: antes de empezar, solicita que escriba los cuatro pasos que seguirá.
- Control inhibitorio: resta un punto simbólico por cada tarjeta inválida que se intente descifrar.
- Secuenciación: entrega las tarjetas ya seleccionadas y trabaja únicamente el orden.
- Flexibilidad cognitiva: introduce la página de cambio solo después de cerrar la primera respuesta.
- Metacognición: pide explicar cómo se comprobó el resultado y dónde apareció un posible error.

Preguntas para cerrar

- ¿Qué hiciste para no confundirte con las tarjetas?
- ¿Qué información parecía importante, pero no servía?
- ¿Fue necesario empezar de cero cuando llegó la corrección?
- ¿Qué harías de otra manera en una segunda partida?

IMPORTANTE

El objetivo es practicar estrategias de atención, organización y razonamiento por medio del juego. Ajusta la ayuda, el tiempo y la cantidad de escritura a la persona o al grupo.

Recurso original de Centro TENET · [Aquí bajamos el volumen](#)

Descarga gratuita para uso personal, familiar, educativo y profesional.